

PITCH DECK

COURT

A Tecnologia Real

Apresentado por Filipe Souza, CEO e Fundador em Abril 2025

Considero que a tecnologia atual se encontra estagnada há no mínimo 10 anos, pois não há nada de verdadeiramente novo nos dispositivos atuais. Não quero dizer que o que temos não esteja suprimindo as necessidades existentes, mas há um universo muito promissor além do horizonte que não está sendo explorado pelas big techs, tanto em termos de design quanto de sistema, e quando isso vier à tona, é inevitável uma ascensão repentina, pois o grande público logo perceberá esses benefícios e o iato evolutivo dos dispositivos atuais deixará de fazer sentido num prazo muito curto.

Além disso, considerando o mercado de hardware atual, é nítida a dificuldade de reparo e substituição de seus componentes, principalmente se tratando de dispositivos portáteis, onde se tem praticamente todos os componentes soldados à placa-mãe, o que, por muitas das vezes, um simples componente defeituoso resulta na troca completa da placa-mãe, induzindo o usuário a desembolsar um valor muito maior que o componente defeituoso, ou até mesmo a comprar um dispositivo novo.



Os recorrentes lançamentos anuais muitas das vezes não satisfazem o público geral diante da ausência de inovação, e não poderia ser diferente, pois o princípio da atemporalidade não condiz com intervalos tão curtos de atualizações. Como exemplo, poderia citar um Rolex ou mesmo uma Caneta Bic, que transcenderam a época em que foram criados e perpetuaram suas formas originais.

Com dispositivos eletrônicos, não poderia ser diferente, pois os benefícios obtidos com esse princípio promoveriam benefícios em diversos aspectos. Como exemplo, a extinção da compulsividade de compra para se obter o modelo mais recente de um dispositivo, mesmo que este não lhe trouxesse benefícios reais. Outro ponto relevante seria a maturidade das aplicações que estariam rodando numa plataforma longínqua e com recursos modulares e, somado a isso, o atributo da modularidade, onde todos os componentes internos poderiam ser facilmente substituídos pelo usuário.



COURT

PRODUTOS

Shell

Um smartphone de flip com design ultra fino.

Oyster

O smartphone mais tecnológico do mundo.

Dev

Desenvolva aplicações em qualquer lugar, a qualquer hora.

Sail

Um notebook ultra fino com teclas de levitação magnética.

Book

Milhões de livros a um toque de distância.

TV Control

Navegação simplificada com bateria quase infinita.

Mouse

Sinta a leveza do sensor mais preciso do mundo.

Galleon

Um computador imponente que te fará navegar no paraíso.

Watch

Monitore sua saúde com elegância de uma tela infinita.

Brig

A forma mais prática de consumir conteúdo.

Mirage

O paraíso está logo ali.

Crab

A diversão nunca esteve tão fácil.

Headset

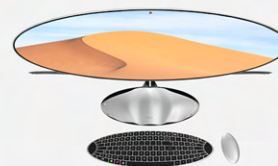
Sinta a naturalidade das frequências sonoras.

Keyboard

Teclas de levitação magnética e luz infinita.



Shell



Galleon



Oyster



Watch



Dev



Brig



Sail



Mirage



Book



Crab



TV Control



Headset



Mouse



Keyboard

*Paradise*

Um sistema operacional com alto grau de realidade



Monetização

Desenvolvedores terão suas receitas baseadas no tempo de uso de suas aplicações, assim terão o equivalente ao uso de cada usuário se comparado às demais aplicações que o usuário utilizar.

Usuários serão monetizados pelo conteúdo que criarem, de um comentário relevante a uma URL do seu site pessoal, tudo estará sujeito à monetização.



Sem Anúncios

Os aplicativos poderão ser desenvolvidos em linguagem nativa ou aplicativos web, desde que atendam aos requisitos de monetização, como remoção completa de anúncios e tags de rastreamento para manter os usuários livres de banners, pop-ups e mensagens de cookies.



Imersão Ultra Real

Crie um negócio virtual e mostre seus produtos e serviços para o mundo em um ambiente ultra-realista e natural, aproveite as avenidas 3D para visitar lojas favoritas, participar de eventos em tempo real, encontrar amigos ou estudar em bibliotecas.



Liberdade

Um sistema operacional com conteúdos genuínos e ilimitados e livre de anúncios, de um e-book a um software profissional, tudo estará disponível por US\$ 9,90/mês.



Transparência

Extratos bancários abertos ao mundo, cada grão trará o histórico dos 40 últimos titulares. Tenha extratos e saldos de pessoas físicas e jurídicas com o clique de um botão e mapeie o trajeto do dinheiro de ponta a ponta.



Aplicações

Addds (mural de anúncios global)
Ajustes
Avenidas 3D (times square virtual)
Books (biblioteca)
Calc (gerenciador financeiro)
Calculadora
Calendário
Code (editor de código)
Documentos e Planilhas (office)
Double (navegador)
Files (gerenciador de arquivos)
Games (console)
Grão (banco)
Mail (cliente de e-mail)
Mensajeiro
Notas
Saúde
Servers (gerenciador de servidores)
Telefone

Mercado

- Preços Competitivos
- Upgrades de Baixo Custo
- Distribuição Global Facilitada
- Vínculo dos Dispositivos e Componentes aos Usuários
- Ferramenta Nativa de Revenda de Componentes
- Cartão de Crédito Incluído na Caixa dos Dispositivos

Hardware

- Design Inovador
- Telas Elípticas de Alta Imersão
- Componentes Modularidades
- Manutenção Fácil e Barata
- Possibilidade de Upgrade Futuro

Software

- Interface de Usuário Ultra Realista
- Sistema Monetário Nativo
- Remuneração aos Usuários por Conteúdos Relevantes
- Multipla Remuneração aos Desenvolvedores
- Assinatura com todo o Conteúdo Incluso
- Ausência Completa de Propagandas nos Conteúdos
- Avenidas 3D com Tráfego de Usuários
- Aluguel de Espaços para Empresas
- Ferramentas de EAD Nativa para Instituições de Ensino
- Ferramentas de Reuniões Ultra Realistas



Mercado-alvo

Profissionais, estudantes, entusiastas de tecnologia, setor público e privado.

TAM \$1,6 trilhão por ano

- Smartphones: \$560 bilhões (300 milhões¹)
- PCs e Laptops: \$250 bilhões (200 milhões¹)
- Tablets: \$60 bilhões (100 milhões¹)
- Wearables (smartwatches, etc): \$150 bilhões (150 milhões¹)
- Serviços Digitais (app store): \$650 bilhões (400 milhões¹)

¹ Usuários ativos nos Estados Unidos

SAM \$735 bilhões por ano

- Smartphones Premium: \$350 bilhões
- Computadores Premium: \$100 bilhões
- Tablets Premium: \$45 bilhões
- Wearables Premium: \$90 bilhões
- Serviços Court: \$150 bilhões

SOM \$600 milhões no ano

No primeiro ano, se espera alcançar 0,1% desse público-alvo.

- Smartphones Premium: \$350 milhões
- Computadores Premium: \$100 milhões
- Serviços Court: \$150 milhões



Produtos

- Vendas de Dispositivos
- Vendas de Acessórios
- Venda de Componentes (CPU, Camera, Ram)

Serviços

- Assinatura que concede acesso ilimitado aos conteúdos
- Aluguel de pontos virtuais nas avenidas 3D
- Venda de publicidade realista nas avenidas 3D
- Percentual nas transações do sistema operacional
- Licenciamento de tecnologia para parceiros B2B



2025

- Q2 2025 - Desenvolvimento dos Protótipos
- Q4 2025 - Desenvolvimento do OS Simulado

2026

- Q2 2026 - Apresentação em Eventos (CES, SXSW e NRF)
- Q4 2026 - Produção em Escala (Oyster e Galleon)

2027

- Q2 2027 - Distribuição no Varejo dos EUA
- Q4 2027 - Produção em Escala (demais dispositivos)

2028

- Q2 2028 - Distribuição Global



COURT

EQUIPE

Filipe Souza

CEO e Fundador

A contratar

Programador Sistema Operacional Base

A contratar

Programador das Aplicações

A contratar

Engenheiro de Computação

A contratar

Modelista 3D 1

A contratar

Modelista 3D 2

A contratar

Animador 3D

A contratar

Modelador de Protótipos



Rodada Atual

- Pre-Seed

Valuation Pré-money

- \$2,5 milhões

Valor Buscado

- \$500 mil

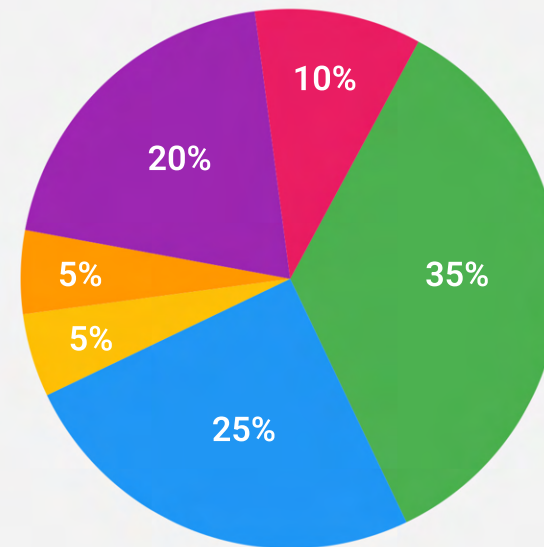
Equity Oferecido

- 20%

Destinação dos Recursos

- 35% Equipe e Operação
- 25% Produção e Logística
- 5% Ajustes Contábeis e Legais
- 5% Registro de Marca e Patente
- 20% Reserva Estratégica de Caixa
- 10% Compensação Fundador¹

¹ Inclui valor inicial para garantir a transição do fundador ao negócio em tempo integral, além de remuneração mensal proporcional ao estágio da startup.



A Court não é apenas uma empresa, é o embrião da próxima gigante global. Estamos à beira de algo extraordinário, com tecnologia de ponta, visão clara e uma ambição que não tem limites. O que está sendo construído tem o potencial real de redefinir padrões, transformar mercados inteiros e se tornar, sem exagero, a empresa mais valiosa do mundo.

Este é o momento, a Court está crescendo com foco, consistência e um propósito ousado, está abrindo espaço para investidores estratégicos que enxergam além do óbvio.

Junte-se à Court.

Não para assistir à revolução, mas para liderá-la.

Filipe Souza

filipepssouza@gmail.com

+55 77 98113-1344 (whatsapp)

<https://www.linkedin.com/in/filipepss>

<https://court.newslettt.com>

